<script>

velha = [ ["", "", ""],

["", "", ""],

["", "", ""]];

jogada = 0; //Quantidade de jogadas realizadas

maxJogadas = 9; // número máximo de jogadas

quemJoga = 1; // representa o jogador1 ou jogador2

venceu = false;//variável de controle de vitória

function jogar(){

linha = document.getElementById("linha").value;

coluna = document.getElementById("coluna").value;

if(jogada < maxJogadas && venceu == false){

if(velha[linha][coluna] == ""){

if(quemJoga == 1){

velha[linha][coluna] = "X";

quemJoga = 2;

}else{

velha[linha][coluna] = "O";

quemJoga = 1;

}

jogada++;

}else{ alert("Linha e/ou Coluna inválida!"); }

tela();

venceu = verificar();

}

if(venceu){

btnJogar = document.getElementById("btnJogar");

btnJogar.classList.add("d-none");

btnReiniciar = document.getElementById("btnReiniciar");

btnReiniciar.classList.remove("d-none");

}

}

function tela(){

for(i = 0; i< 3; i++)

for(j = 0; j < 3; j++){

celula = document.getElementById("l"+i+"c"+j);

celula.value = velha[i][j];

}

}

function verificar(){

vitoria = false;

simbolos = ["X","O"];

for (i = 0; i < 2; i++){

//verificar vitória em linhas

vitoria = false;

l = c = 0;

while(l < 3){//percorrer as linhas

//contar qtd de simbolos iguais em uma linha

soma = 0;

c = 0;//inicialização da variável

while(c < 3){//(condição)percorrer as colunas

if(velha[l][c] == simbolos[i])

soma++;

c++;//incremento da variável

}

//verificar se o jogador ganhou

if(soma == 3){

vitoria = true; break;//para o 1º while (linhas)

}

l++;

}if(vitoria){

alert("O jogador "+ simbolos[i]+" ganhou!"); break;//para o for

}

l = c = 0;

while (c < 3) {//

soma = l = 0;//

while (l < 3) {//

if (velha[l][c] == simbolos[i])

soma++; l++;//

}

if (soma == 3) {

vitoria = true; break;

}

c++;//

} if (vitoria) {

alert("O jogador " + simbolos[i] + " ganhou!"); break;

}

soma = idiag = 0;

while (idiag < 3){

if (velha[idiag][idiag] == simbolos[i])

soma++;

idiag++;

}if (soma == 3){

alert("O jogador " + simbolos[i] + " ganhou!");

vitoria = true; break;

}

soma = idiagl = 0;

idiagc = 2;

while (idiagc >= 0){

if (velha[idiagl][idiagc] == simbolos[i])

soma++;

idiagl++; idiagc--;

}if (soma == 3){

alert("O jogador " + simbolos[i] + " ganhou!");

vitoria = true; break;

}

}

return vitoria;//retorna o valor da váriavel vitoria

}

function reiniciar(){ location.reload(true); }